



Covid-19

MANUAL DE
JUEGOS

Totito Activo

Objetivo

Tratar de colocar tres "X" o "O" en una fila. Las piezas pueden ser colocadas para formar una línea diagonal, horizontal o vertical.

Cómo Jugar

El tablero está diseñado con diferentes actividades. Antes que puedas poner tu pieza en el espacio deseado debes hacer la actividad que está en ese lugar. Una vez que ya lo hayas hecho todo, ¡haz tu propio tablero con actividades creativas!

E.j.

5 Payasitos	3 Burpees	5 Giros
6 Despechadas de pared	10 Bailes Disco	10 Sentadillas
8 Escaladoras de Montaña	20 Saltos de Conejo	20 Sentadilla de Pared

Búsqueda del tesoro de la casa

Objetivo

Recolectar todos los objetos de casa de la lista lo más rápido posible.

Cómo Jugar

Usando esta lista con cosas comunes que podemos encontrar en nuestra casa, los niños pueden reunir todos los objetos para estar activos. Los padres pueden ya sea quitar o agregar más objetos a la lista para que esta se adapte mejor a su ambiente. Puedes cambiar la manera de moverte para buscar cada objeto para hacerlo más retador (ej. Gatear para el siguiente objeto, saltar como conejo para el siguiente)

E.j.

'Búsqueda del Tesoro de la casa'	
Reglas: Intenta recolectar estas cosas de casa lo más rápido que puedas! Debes regresarlas todas al punto de inicio de una en una!	
1 par de calcetines	Tu almohada
1 Sombrero/gorra	Tus tenis favoritos
1 cuchara	1 foto tuya
1 libro	Tu camisa favorita
1 Llavero	Algo circular
1 moneda	Algo con llantas
1 agarrador de pelo	Algo con un zipper
1 juego de mesa	Algo verde
1 batería	Algo de un pie de largo
1 lapicero azul	Algo que pueda flotar

Mímica

Objetivo

Sin hablar, usar tu cuerpo y acciones para describir la palabra en la tarjeta que escogiste.

Cómo Jugar

Los jugadores toman turnos para escoger un verbo (palabra de acción) de la pila de cartas. El jugador debe actuar la palabra sin hablar. El jugador que acierte será el siguiente en sacar una carta y actuar la palabra que haya sacado .

E.j.

Escondarse	Leer	Comer
Patinar	Bailar	Escribir
Volar	Manejar	Dormir
Poner Cara triste	Saltar	Observar
Nadar	Construir	Comprar

Patear	Escalar	Porras
Surfear	Susurrar	Correr
Tomar	Cocinar	Saltar en un pie
Llorar	Escavar	Pintar

Ninja

Objetivo

EN este juego tradicional de campamentos, el objetivo del juego es pegar/tocar ambos brazos del otro jugador. Atacar (mover tu brazo) cuenta como una movida y evadir al atacante cuenta como 1 movida. Una vez que UN jugador esquiva o ataca, ambos se congelan en el lugar hasta el siguiente ataque/defensa. Solo puedes hacer 1 movimiento de ataque o defensa a la vez.

Cómo Jugar

Los jugadores empiezan con uno de sus brazos estirado y tocando la mano del otro jugador. A la cuenta de tres, los jugadores gritan "hiyahhh" y toman un salto para atrás. UN jugador va primero y hace una acción con el cuerpo acercándose al otro jugador (puede dar un paso, saltar, deslizarse o mover los brazos). Si el jugador que ataca toca el brazo del jugador que defiende, el brazo es eliminado y lo deben poner detrás de la espalda. Si el atacante no le da al brazo del que defiende, ellos deben congelarse en la posición en la que quedaron luego del ataque. 1 a 8 jugadores (Se recomienda colocarse en forma de círculo para más personas, el orden de ataque va en el sentido del reloj).



Enredo Misión Imposible

Objetivo

Diseñar un obstáculo con forma de telaraña y tratar de pasar lo más rápido posible sin tocar ninguna cuerda/material utilizado.

Cómo Jugar

Para este juego, debes ser creativo y usar cuerda, tape, listón, hilo o cualquier material largo. Utilizando tu material, debes de hacer un laberinto en un área angosta de tu casa o jardín y tratar de pasar de un lado para el otro sin tocar ninguna de las cuerdas. Si puedes pasar exitosamente, reta a tu familia a ver quien puede pasar y quién lo puede hacer lo más rápido.

**MISSION:
IMPOSSIBLE**